



ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΟΒΟΥΛΙΟ

2009 - 2014

Έγγραφο συνόδου

16.6.2010

B7-0405/2010

## ΠΡΟΤΑΣΗ ΨΗΦΙΣΜΑΤΟΣ

σύμφωνα με το άρθρο 120 του Κανονισμού

σχετικά με την ανάγκη να μην θεωρείται το μαλλί υποπροϊόν ζωικής  
προέλευσης

**Cristiana Muscardini**

**Πρόταση ψηφίσματος του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου σχετικά με την ανάγκη να μην θεωρείται το μαλλί υποπροϊόν ζωικής προέλευσης**

*Το Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο,*

- έχοντας υπόψη τον κανονισμό 1774/2002/ΕΚ που τροποποιήθηκε από τον κανονισμό 808/2003/ΕΚ<sup>1</sup>
- έχοντας υπόψη το άρθρο 120 του Κανονισμού του,
- A. λαμβάνοντας υπόψη ότι στη βιομηχανική πρακτική, το μαλλί και τα δέρματα ζώων δεν θεωρούνται απόβλητα,
- B. λαμβάνοντας υπόψη ότι στην οδηγία 2008/98/ΕΚ της 19ης Νοεμβρίου 2008 για τα απόβλητα<sup>2</sup> το μαλλί και τα δέρματα ζώων δεν θεωρούνται απόβλητα,
- Γ. λαμβάνοντας υπόψη ότι ο ευρωπαϊκός κατάλογος αποβλήτων (ΕΚΑ) δεν προβλέπει κάποιον κώδικα για τα υλικά αυτά,
- Δ. λαμβάνοντας υπόψη ότι ο τελωνειακός κώδικας (παράρτημα 6) προβλέπει αντίθετα έναν κωδικό για το μαλλί και τις τρίχες εκλεκτής ποιότητας και τις χονδροειδείς τρίχες ζώων,
- Ε. λαμβάνοντας υπόψη ότι η ευρωπαϊκή εριουργία παράγει ετησίως 2,1 περίπου εκατ. τόνους και πωλεί προϊόντα αξίας 80δισ. δολαρίων και ότι μόνο στην ΕΕ ανέρχονται σε χιλιάδες οι μεταποιητικές επιχειρήσεις που χρησιμοποιούν το μαλλί και τα δέρματα ζώων ως πρώτη ύλη,
- ΣΤ. λαμβάνοντας υπόψη ότι η βιομηχανία αυτή απασχολεί εκατομμύρια άτομα στην παραγωγή και τη μεταποίηση του μαλλιού και των ινών στα διάφορα στάδια της μεταποίησης,
- Ζ. λαμβάνοντας υπόψη ότι το μαλλί και οι ίνες είναι υλικό φυσικό, ανανεώσιμο, αειφόρο, αποδοτικό από ενεργειακή άποψη, με χαμηλές εκπομπές CO<sub>2</sub>, πυρίμαχο, υλικό διαπνοής, ηχομονωτικό και υποαλλεργιογόνο,
- 1. καλεί το Συμβούλιο και την Επιτροπή να μη θεωρούν το μαλλί και τις τρίχες εκλεκτής ποιότητας καθώς και τις χονδροειδείς τρίχες ζώων υποπροϊόν ζωικής προέλευσης, αλλά φυσικές ίνες.

---

<sup>1</sup> ΕΕ L 117 της 13.5.2003, σελ. 1

<sup>2</sup> ΕΕ L 312 της 22.11.2008, σελ. 3