



EUROOPA PARLAMENT

2014–2019

Istungidokument

11.11.2014

B8-0237/2014

RESOLUTSIOONI ETTEPANEK

vastavalt kodukorra artiklile 133

hasartmänge käsitleva ELi määruse väljatöötamise kohta

Aldo Patriciello

RE\1040019ET.doc

PE537.141v01-00

ET

Ühinenud mitmekesisuses

ET

Euroopa Parlamendi resolutsiooni ettepanek hasartmänge käsitleva ELi määruse väljatöötamise kohta

Euroopa Parlament,

- võttes arvesse kodukorra artiklit 133,
 - võttes arvesse Euroopa Liidu toimimise lepingu artikleid 51, 52 ja 56,
 - võttes arvesse ELi toimimise lepingule lisatud protokollisubsidiaarsuse ja proportsionaalsuse põhimõtete kohaldamise kohta,
- A. arvestades, et hasartmängusõltuvus on DSMi (Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders) maikuu väljaande kohaselt käitumishäire, mis on arvatud nn käitumissõltuvuste alla kuuluvasse oma impulsside kontrollimisega seotud häirete diagnostilisse kategooriasse;
- B. tuletades meelde Euroopa Parlamendi 10. septembri 2013. aasta resolutsiooni interneti hasartmängude kohta siseturul;
- C. arvestades, et hasartmängud internetis muutuvad üha populaarsemaks: pokker, kasiinomängud, spordikihlveod ja loteriid on interneti hasartmängudega tegelevatele ettevõtjatele toonud sisse 9,3 miljardit eurot ning see summa peaks 2015. aastal tõusma 13 miljardi euroni;
- D. arvestades, et usaldusväärsed andmed Euroopa kasiinode käibe kohta puuduvad, kuid hinnanguliselt on see summa siiski märkimisväärne;
- E. arvestades, et hasartmängudele kulutatud raha ei too Euroopa majandusele kasu, sest kaotatud rahast jäädakse ilma ja võidetud raha kulutatakse taas hasartmängudele, mille lõpptulemuseks on rahalised raskused paljudes peredes;
- F. arvestades, et hasartmänge reguleerivad ELi õigusaktid on liiga killustatud ja üksikasjalikud ning seetõttu suuresti ebatõhusad asjaomase laialdase valdkonna reguleerimiseks;
1. palub komisjonil võtta vastu uus määruse ettepanek, millega reguleeritakse hasartmängude nähtust üldiselt, et lahendada praeguste õigusaktide killustatuse ja ebatõhususe probleem.