

INTERROGAZIONE SCRITTA P-2283/09
di Dushana Zdravkova (PPE-DE)
alla Commissione

Oggetto: Politica di coesione dell'Unione europea e distribuzione dei finanziamenti tra gli Stati membri

Facendo seguito alle domande formulate dalle associazioni del settore e, con riferimento ai dati ufficiali Eurostat del 2006 e ai criteri adottati per stabilire l'importo dei finanziamenti che ricevono i singoli Stati membri dai Fondi strutturali e dal Fondo di coesione (popolazione, prosperità nazionale e regionale e tasso di disoccupazione), può la Commissione rispondere alle seguenti domande riguardo all'importo effettivamente assegnato ad alcuni Stati membri per il periodo 2007-2013:

1. Considerando che la Lituania ha una popolazione due o tre volte inferiore a quella della Bulgaria, come giustifica la Commissione il fatto che i Fondi strutturali e il Fondo di coesione abbiano assegnato alla Lituania 32 milioni di euro in più?
2. Il prodotto interno lordo (PIL) pro capite in Grecia è tre volte quello della Bulgaria, mentre la sua popolazione supera quello della Bulgaria di 3 milioni di persone. L'Ungheria e la Repubblica ceca hanno una popolazione pari a quella della Bulgaria, ma il loro PIL è pari al doppio. Se il fine dei finanziamenti europei sopra citati è quello di assistere i paesi meno sviluppati dell'Unione europea, come spiega la Commissione il fatto che ciascuno di questi Stati abbia ricevuto finanziamenti quattro volte superiori a quelli della Bulgaria?
3. La Slovacchia ha un PIL pro capite superiore a quello della Bulgaria e una popolazione pari a due terzi di quella della Bulgaria stessa. Come giustifica la Commissione il fatto che le siano stati attribuiti il doppio dei finanziamenti?

La risposta a queste domande è particolarmente importante per fornire informazioni ai cittadini bulgari e metterli nelle condizioni di giudicare in quale misura le autorità bulgare hanno difeso i loro interessi. È un requisito fondamentale per garantire i principi della democrazia e un governo democratico e trasparente.