

GAIRĖS MOKYTOJAMS

3 MODULIS - FAKTŲ APIE ES ŽAIDIMAS

Šis kortelių žaidimas grindžiamas klausimų ir atsakymų principu. Šie klausimai yra apie Europos Sąjungos istoriją ir apie ES apskritai. Daugelis atsakymų moksleiviams greičiausiai nebus žinomi iš anksto. Pagal šio žaidimo metodą moksleiviai skatinami **atsiminti** atsakymus į klausimus, taigi žaisdami jie įgyja žinių apie ES.

Žaidimui pasibaigus, mokytojas gali savo nuožiūra pateikti papildomos informacijos apie temą.

METODIKA	TRUKMĖ	PRIEMONĖS
Šviečiamojo pobūdžio žaidimas: faktai apie ES	20 min.	- Laikmatis kiekvienai grupei (moksleiviams gali būti leidžiama naudotis išmaniuoju telefonu) - 25 kortelės su faktais apie ES kiekvienai grupei
Pristatymas	10–20 min.	- Kompiuteris + projektorius - 3 modulio pristatymas

TIKSLAI IR ĮGŪDŽIAI

NUSITEIKIMAS

- Moksleiviai nekantrauja pagilinti žinias apie Europos Sąjungą.

ŽINIOS

- Moksleiviai sužino, kaip, kada ir kodėl buvo įkurta Europos Sąjunga.
- Moksleiviai supažindinami su kai kuriais pagrindiniais faktais apie Europos Sąjungą.

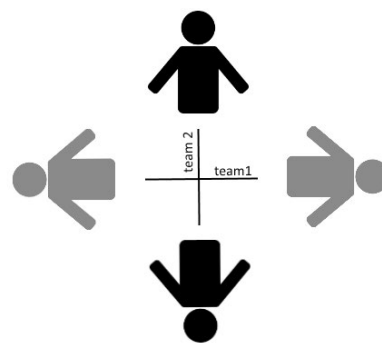
ŽAIDIMO ETAPAI

1. ŽAIDIMAS

PASIRENGIMAS

Mokiniai suskirstomi į mažesnes grupes, kurias sudaro **lyginis skaičius mokinių** ir kurių kiekvienoje yra ne mažiau kaip (ir pageidautina) keturi mokiniai. Taip pat galima sudaryti grupes po šešis mokinius. Visos

grupės žaidimą žaidžia vienu metu, tačiau atskirai vienos nuo kitų. Kiekvienoje mažesnėje grupėje mokiniai pasiskirsto po du. Jei grupę sudaro nelyginis skaičius mokinių, prie tokios grupės gali prisijungti mokytojas. Komandų nariai sėdi vieni priešais kitus, kaip pavaizduota toliau.



EIGA

- Galutinis komandos tikslas yra surinkti kuo daugiau kortelių.
- Kiekvienai grupei duodamas kortelių rinkinys. Ant kiekvienos kortelės yra klausimas ir atsakymas.
- Vienas asmuo (1A asmuo) pradeda žaidimą ir rankose laiko kortelių rinkinį. Jis užduoda klausimą priešais sėdinčiam savo komandos nariui (1B asmeniui). Jei 1B asmuo atsako teisingai, 1 komanda gali pasilikti kortelę ir 1A asmuo skaito kitą klausimą. Jei 1B asmuo atsako neteisingai, 1A asmuo perkelia kortelę į krūvos apačią ir užduoda kitą klausimą.
- Ši komanda žaidžia tol, kol laikmatis parodo, kad jos eilė žaisti baigėsi.
- Viena komanda žaidžia 30 sekundžių.
- Po 30 sekundžių žaidėjas perduoda kortelių rinkinį žaidėjui iš kairės, t. y. 2 komandos nariui (2A asmeniui).
- Dabar eilė žaisti antrajai komandai: 2A asmuo užduoda klausimus 2B asmeniui. Po 30 sekundžių kortelių rinkinys perduodamas 1B asmeniui, o paskui – 2B asmeniui ir t. t.
- Žaidžiama tol, kol atsakoma į visus klausimus ir kuri nors komanda susirenka visas korteles.
- Komanda, kuri neįžaidžia (neskaito klausimų ir į juos neatsakinėja), seka laiką.
- Žaidimą laimi daugiausia kortelių surinkusi komanda (nes pateikė daugiausia teisingų atsakymų).

Komandos nariai, keisdamiės dažniais intervalais, tai skaito klausimus, tai į juos atsako. Taip visi žaidėjai susipažįsta su klausimais ir atsakymais bei įsimena informaciją.

Glausta taisyklių santrauka:

- Viena komanda žaidžia 30 sekundžių. Per tas 30 sekundžių komanda turi teisingai atsakyti į kuo daugiau klausimų.
- Į klausimą galima bandyti atsakyti tik kartą. Jei pirmasis atsakymas yra neteisingas, klausimą uždavęs asmuo perkelia kortelę į krūvos apačią ir pereina prie kito klausimo. Todėl į klausimą atsakantis asmuo negali pasitaisyti.
- Jei žaidėjas nežino atsakymo, sako „pasiduodu“. Tada klausimus užduodantis asmuo perkelia kortelę į krūvos apačią ir pereina prie kito klausimo.
- Ant kortelių skliausteliuose pateikta informacija yra papildoma. Žaidėjai neprivalo jos paminėti, kad į klausimą būtų atsakyta teisingai. Kartais yra keli teisingi atsakymai, tokiu atveju tarp galimų atsakymų yra pasvirasis brūkšnylis („/“). Pakanka pateikti vieną iš galimų atsakymų.

KELETAS PATARIMŲ

- Paaiškinkite, kaip žaisti šį žaidimą, pateikdami pavyzdį.

TURINYS

25 klausimai apima Europos Sąjungos istoriją ir pagrindinius su Europos Sąjunga susijusius faktus. Du klausimai yra susiję su asmenimis, šiuo metu einančiais tam tikrų institucijų pirmininko pareigas. Geriausia iš karto patikrinti, kas jie tokie. Nuorodą galima rasti toliau pateikiamoje lentelėje. Du paskutiniai klausimai yra susiję su jūsų šalimi. Nuorodą į atsakymus irgi galima rasti toliau pateikiamoje lentelėje.

Atspausdinti korteles ir ant jų parašyti atsakymus reikės patiems.

	Klausimas	Atsakymas
15.	Kas šiuo metu eina Europos Vadovų (Viršūnių) Tarybos pirmininko pareigas? 2019–2024 m. – Šarlis Mišelis (Charles Michel). Paspaudę šią nuorodą galite patikrinti, ar šis atsakymas tebėra teisingas: www.consilium.europa.eu/lt/european-council/president/role/
16.	Kas šiuo metu eina Europos Komisijos pirmininko pareigas? 2019–2024 m. – Ursula fon der Lejen (Ursula von der Leyen). Paspaudę šią nuorodą galite patikrinti, ar šis atsakymas tebėra teisingas: ec.europa.eu/commission/commissioners/2019-2024/president
24.	Kiekviena valstybė narė paskiria po vieną Europos Komisijos narį. Kas yra dabartinis jūsų šalies paskirtas Komisijos narys? Paspaudę čia, atsidarysite Komisijos narių sąrašą: https://ec.europa.eu/commission/commissioners/2019-2024_lt
25.	Kiekvienos valstybės narės vietų Europos Parlamente skaičių lemia jos gyventojų skaičius. Kiek narių iš jūsų šalies šiuo metu dirba Europos Parlamente? Paspaudę čia, sužinosite, kiek vietų turi kiekviena valstybė narė: www.europarl.europa.eu/meps/

2. PRISTATYMAS: ĮGYTŲ ŽINIŲ APTARIMAS

PASIRUOŠIMAS

Mokiniai susodinami taip, kad galėtų patogiai stebėti pristatymą.

EIGA

Pristatymas skirtas suteikti daugiau bendro pobūdžio informacijos apie Europos Sąjungos istoriją.

NAUDINGOS NUORODOS

- Naudingos bendro pobūdžio informacijos galima rasti bendrojoje ES interneto svetainėje: https://europa.eu/european-union/about-eu/history_lt
- Paspaudę čia, rasite informaciją apie Europos istorijos namų mokymo medžiagą: <https://historia-europa.ep.eu/lt/pedagogai-ir-mokytojai>
- Pristatyme „ES skaidrėse“ iliustruojami įvairūs Europos Sąjungos aspektai: https://europa.eu/european-union/documents-publications/slide-presentations_lt
- Svetainėje <https://what-europe-does-for-me.eu> pateikiama daug pavyzdžių apie tai, kaip ES keičia mūsų kasdienį gyvenimą.

