EVROPSKÝ PARLAMENT

2004 *2009*

Výbor pro občanské svobody, spravedlnost a vnitřní věci

2008/2173(INI)

19. 11. 2008

NÁVRH STANOVISKA

Výboru pro občanské svobody, spravedlnost a vnitřní věci

pro Výbor pro vnitřní trh a ochranu spotřebitelů

k ochraně spotřebitelů, zejména dětí a mladistvých, v souvislosti s užíváním videoher
(2008/2173(INI))

Navrhovatelka: Roberta Angelilli

PA_NonLeg

NÁVRHY

Výbor pro občanské svobody, spravedlnost a vnitřní věci vyzývá Výbor pro vnitřní trh a ochranu spotřebitelů jako příslušný výbor, aby do svého návrhu usnesení začlenil tyto návrhy:

1. vybízí všechny členské státy, aby používaly evropský nepovinný informační systém o hrách PEGI (Pan European Game Information), který již používá většina členských států a který třídí zábavný software na základě věku uživatelů s cílem zabránit tomu, aby měli mladiství přístup ke hrám, jež pro ně nejsou vhodné;

2. vyzývá členské státy, aby zjednodušily symboliku systému PEGI, který by se tak stal lépe pochopitelným pro rodiče;

3. vyzývá členské státy, aby podporovaly rozšíření systému PEGI u výrobců herních konzol a maloobchodníků a aby prováděly informační akce zaměřené na jeho používání pro rodiny a pedagogy;

4. vyzývá členské státy, aby zavedly právní předpisy *ad hoc*, které by byly občanskoprávní nebo trestní povahy a týkaly se jak maloobchodního prodeje videoher pro děti, v nichž je zobrazováno násilí, tak i internetových videoher;

5. vybízí členské státy, aby zlepšily filtrační systémy, jež mohou mít k dispozici rodiny v souvislosti s virtuálními videohrami, přičemž by byl zvláštní důraz kladen na rizika spojená s užíváním internetu;

6. žádá členské státy, aby vytvořily celoevropský klasifikační systém na základě věkových kategorií (samoregulační nebo společně regulovaný), jenž je třeba používat na všech úrovních, a zohlednily přitom zvláštnosti jednotlivých sdělovacích prostředků, jež není snadné katalogizovat, jako např. internet;

7. vybízí členské státy, aby zavedly celoevropský kodex chování týkající se maloobchodního prodeje videoher mladistvým s cílem dosáhnout toho, aby odpovědnost byla i na straně prodejců;

8. žádá členské státy, aby podnikly informační akce pro rodiče a učitele ve školách, čímž by se minimalizovaly technologické generační rozdíly;

9. vyzývá Komisi, aby společně s organizacemi spotřebitelů podpořila stávající sítě a platformy, osvětové a informační kampaně zaměřené na to, aby občané stále více používali systém PEGI.